Universidad del Valle de Guatemala — **Alejandro Alvarez – Carné 12429**
Algoritmos y Programación Básica — **Luis Aguirre – Carné 12024**
Sección 70 — **Glenda Burrión – Carné 3207**
Primer Semestre — **10 de Abril de 2012**

Manual del Usuario

El fin del proyecto es simular el juego "Misioneros y Caníbales"; para darse una idea general sobre lo que trata el juego puede visitar la siguiente página: http://www.jugargratis.org/juego/556/misioneros-y-canibales. El juego consiste, principalmente, en llevar a 3 caníbales y 3 misioneros que se encuentran del lado derecho del lago al lado izquierdo del mismo. Los misioneros cuentan con una balsa en donde caben únicamente 2 individuos. Se debe tomar en cuenta que si en alguna de las orillas del lago hay más caníbales en número que misioneros, los misioneros son devorados por los caníbales y el juego termina. Se gana el juego llevando a todos los individuos al lado izquierdo del lago evitando que los misioneros sean devorados.

Para poder utilizar el documento adjunto debe tener instalado el programa Python. El instalador de este programa puede ser descargado en http://www.python.org/download/. El instalador a descargar debe ser compatible con su computadora y debe ser la versión 2.7.2. Luego de haber descargado el instalador debe instalarlo en la computadora a utilizar, siguiendo los pasos especificados en el mismo.

Ya teniendo instalado Python en su computadora, debe descargar los archivos:

Misioneros y Caníbales.py

proyectofunciones.py

(NOTA IMPORTANTE: Los dos archivos deben ser guardados en la misma carpeta)

En su computadora, debe dar click derecho al archivo principal "Misioneros y Caníbales.py" y click izquierdo en la opción "Edit with IDLE"; en su pantalla desplegará el archivo origen del programa en donde se observa toda la programación requerida para realizar este programa. Teniendo abierto esta ventana debe presionar la tecla "F5", luego de haberla presionado su pantalla desplegara otra ventana llamada "Python Shell" en donde podrá utilizar el simulador del juego "Misioneros y Caníbales".

Luego de utilizar el programa, si desea hacer algún comentario de cualquier tipo, es bienvenido en los siguientes correos electrónicos: agu12024@uvg.edu.gt; alv12429@uvg.edu.gt ó gfburrion@uvg.edu.gt. Les aseguramos que las observaciones y correcciones serán tomadas en cuenta para mejorar presente.

Si desea seguir utilizando el programa Python le invitamos a ver el tutorial del programa en el siguiente link: https://hkn.eecs.berkeley.edu/~dyoo/python/idle_intro/IDLE_spanish.html

1966
UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA
Excelencia que trasciende
DELVALLE
GRUPO EDUCATIVO